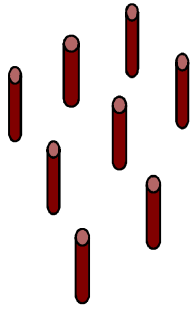
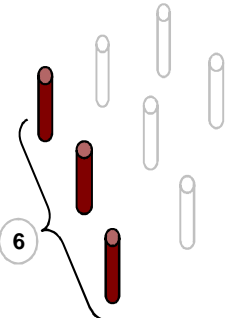
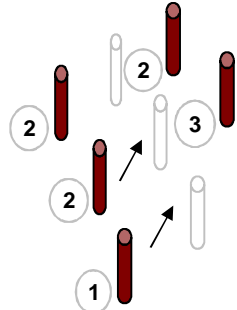
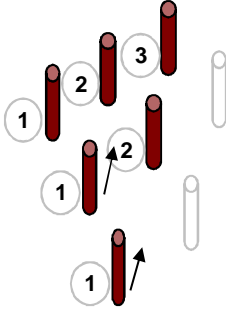
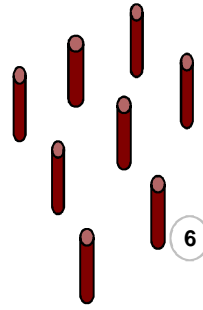


# QUILLE D'OR

Date :

Lieu :

Arbitre :

EPREUVE 1 (boule)	EPREUVE 2 (boule)	EPREUVE 3 (boule)	EPREUVE 4 (boule)	EPREUVE 5 (boule)
				

NOM - Prénom - Club	coup 1	coup 2	coup 3	total	coup 1	coup 2	coup 3	bonus	total	coup 1	coup 2	coup 3	total	coup 1	coup 2	coup 3	total	coup 1	coup 2	coup 3	bonus	total	total boule	

Règlement pour l'arbitrage	Distances de jeu	1 mètre	5 mètres	5 mètres	10 mètres	coup 1 : 5 mètres coup 2 : 10 mètres coup 3 : 15 mètres	
	Actions	Jouer le rabat normalement.	Tomber la rangée extérieure qui est seule quillée.	Tomber les quilles de droite avec les quilles de la rangée de gauche. Précision : la boule doit uniquement tomber les quilles de la rangée de gauche.		Tomber la bonne.	
	Décompte des points	1 point par quille abattue.	6 points par rangée tombée. Bonus de 2 points si les 3 rangées sont réussies. 20 points possibles maxi.	La valeur de chaque quille est notifiée sur le schéma.		6 points par bonne tombée. Bonus de 2 points si les 3 bonnes sont réussies. 20 points possibles maxi.	

**SUPPLEMENT:**

Si le joueur s'est présenté sur le terrain avec le maillot de son club, la licence et s'il a eu une tenue correcte :

2 points de bonus.

EPREUVE 6 (quille)	EPREUVE 7 (quille)	EPREUVE 8 (quille)	EPREUVE 9 (quille)	EPREUVE 10 (quille et boule)

NOM - Prénom - Club		coup 1	coup 2	coup 3	total	coup 1	coup 2	coup 3	bonus	total	coup 1	coup 2	coup 3	bonus	total	coup 1	coup 2	coup 3	bonus	total	coup 1	coup 2	coup 3	total	total quille	total boule	total général		
Règlement pour l'arbitrage	Distances de jeu	5 mètres				10 mètres					10 mètres					15 mètres					10 mètres					<b>Quille d'Or : de 160 à 240</b>			
	Actions	Tomber le maximum de quilles mais <b>la bonne est obligatoire.</b>				Tomber la bonne qui est seule quillée.					Abattre la bonne ou dispenser. <b>A 10 mètres, 2 quilles abattues avec la joueuse sont nécessaires pour la dispense, même pour les ados et les minimes.</b>					Coup à 10 mètres normal avec <b>2 quilles abattues pour la dispense.</b>					<b>Quille d'Argent : de 140 à 159</b>								
	Décompte des points	Voir la valeur des quilles sur le schéma.				6 points par bonne tombée. Bonus de 2 points si les 3 bonnes sont réussies. 20 points possibles maxi.					6 points par coup réussi. Bonus de 2 points si les 3 coups sont réussis. 20 points possibles maxi par épreuve.					Décompte classique des quilles abattues.					<b>Quille de Bronze : de 120 à 139</b>								