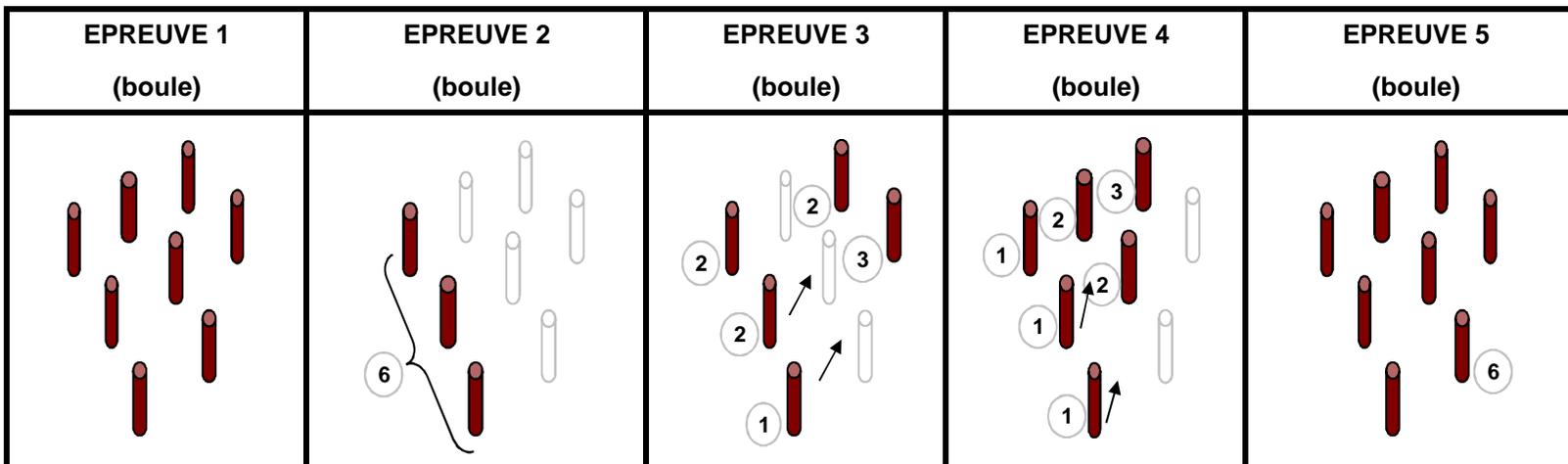


QUILLE D'OR

Date :

Lieu :

Arbitre :



NOM - Prénom - Club	EPREUVE 1				EPREUVE 2					EPREUVE 3				EPREUVE 4				EPREUVE 5					total boule
	coup 1	coup 2	coup 3	total	coup 1	coup 2	coup 3	bonus	total	coup 1	coup 2	coup 3	total	coup 1	coup 2	coup 3	total	coup 1	coup 2	coup 3	bonus	total	

Règlement pour l'arbitrage	Distances de jeu	1 mètre	5 mètres	5 mètres	10 mètres	coup 1 : 5 mètres coup 2 : 10 mètres coup 3 : 15 mètres
	Actions	Jouer le rabat normalement.	Tomber la rangée extérieure qui est seule quillée.	Tomber les quilles de droite avec les quilles de la rangée de gauche. Précision : la boule doit uniquement tomber les quilles de la rangée de gauche.	Tomber la bonne.	
	Décompte des points	1 point par quille abattue.	6 points par rangée tombée. Bonus de 2 points si les 3 rangées sont réussies. 20 points possibles maxi.	La valeur de chaque quille est notifiée sur le schéma.	6 points par bonne tombée. Bonus de 2 points si les 3 bonnes sont réussies. 20 points possibles maxi.	

